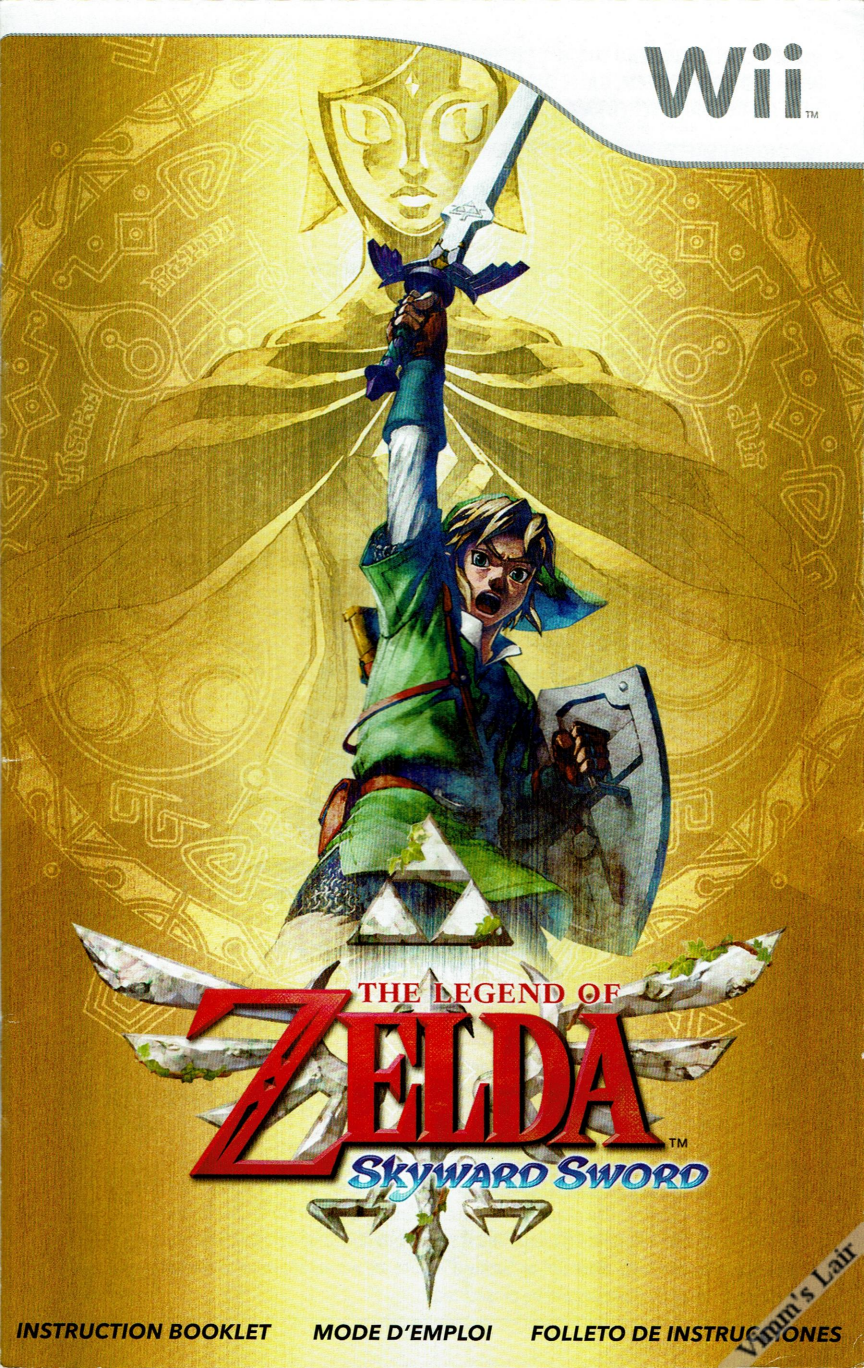

Wii
THE LEGEND OF
ZELDA
SKYWARD SWORD
INSTRUCTION BOOKLET
MODE D'EMPLOI
FOLLETO DE INSTRUCCIONES
Vinnn's Lair

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ CAUTION - Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

DOLBY PRO LOGIC II

Dolby, Pro Logic, and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under license from Dolby Laboratories.

This game is presented in Dolby® Pro Logic® II surround sound. Connect your game console to a sound system with Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, or Dolby Pro Logic IIx decoding to experience the excitement of surround sound. You may need to enable "Surround" in the sound settings of the game console.

EVERYONE 10+ CONTENT RATED BY ESRB

© 2011 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2011 Nintendo.

Vimm's Lair

GETTING STARTED

Insert the Legend of Zelda: Skyward Sword Game Disc in the Wii console, point to the Disc Channel icon that appears, and press Ⓐ

If the logo for this game does not appear in the icon for the Disc Channel, you may need to update your system menu. For more details, please see page 4.

TITLE SCREEN

Press Ⓐ on the title screen to proceed to the Quest Log (Save File) screen.

SELECT A QUEST LOG

Select a quest log marked New Adventure to start a new game. If you want to resume a previous game, select a quest log containing save data.

ABOUT SAVING

You can save your progress at any of the Bird Statues scattered throughout the land. Approach one and Examine it to access the save menu.

- You will need 7 free blocks of memory in your Wii system memory to create save data.
- For more information on how to delete files from your Wii system memory or copy files to an SD Card, please see the Wii Settings and Data Management section of your Wii Operations Manual.

Do not turn the power off or press RESET while saving.

⚠ CAUTION: WRIST STRAP USE

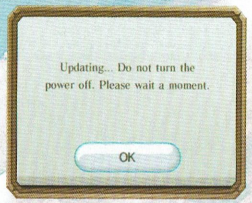
Please use the Wii Remote wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play.

Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.

SYSTEM MENU UPDATE

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the system will check if you have the latest version of the system menu, and if necessary a Wii system menu update screen will appear. Select OK to proceed with the update. Please note that the Wii console must have the latest version of the Wii system menu in order to play the Game Disc.



When the system menu is updated, unauthorized hardware and/or software modifications may be detected and unauthorized content may be removed, causing the immediate or delayed inoperability of your console. Failure to accept the update may render this game, and future games, unplayable. Please note that Nintendo cannot guarantee that unauthorized software or accessories will continue to function with the Wii console after this or future updates of the Wii system menu.

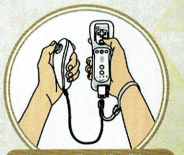
To play this game in English, change your language settings in the Wii System Settings.

Vimm's Lair

CONTROLS

This game is played using a Wii Remote™ Plus or Wii Remote™ with an attached Wii MotionPlus™ accessory, as well as a Nunchuk™ controller.

- For the purposes of explanation, this manual refers to both the Wii Remote Plus and Wii Remote as Wii Remote.
- If controls don't appear to be responding accurately, please read the Troubleshooting section of the Wii Operations Manual.



Proper Grip for Play

SHIELD CONTROLS

RAISE SHIELD

Shake the Nunchuk forward to raise your shield and defend against incoming enemy attacks.

SHIELD BASH

Shake the Nunchuk before an incoming attack lands to perform a Shield Bash and deflect the blow.

MOVE

The further you tilt ◎, the faster you will move.

AUTO JUMP

Link will automatically jump when you run across small gaps or toward an obstacle or edge.

Ⓐ (while moving)

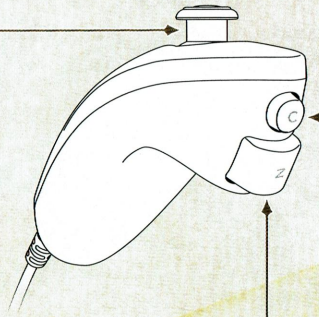
DASH

Use dash to quickly run up steep hills and ledges.

Shake Nunchuk (while dashing)

FORWARD ROLL

NUNCHUK



Z

CENTER THE CAMERA BEHIND LINK

When near an enemy, character, or object of interest, press and hold Z to target it.

- Targeting an enemy allows you to remain focused on that enemy in the heat of battle.

C

LOOK AROUND

While holding Ⓒ, point with the Wii Remote to look around in a first-person view to see your surroundings.

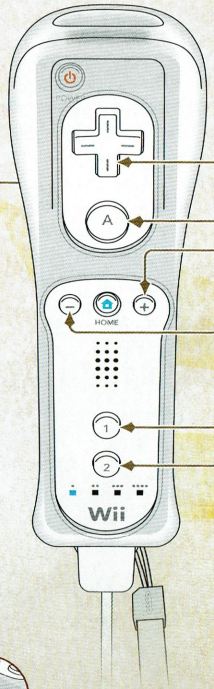
DOWSING

When dowsing, point the Wii Remote toward the screen to search for the people and objects you seek.

The closer your pointer is to the targeted object, the stronger the dowsing response (represented by sound and vibration) will be.

Vimm's Lair

Wii Remote



+ Call Fi (down)
For more info. > pg 10

A Talk, examine, pick up, put away, etc.

+ View map

− Equip pouch item

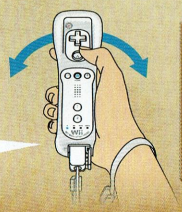
1 View gear

2 View help instructions
This command allows you to view additional information on actions available to you at that moment in time.

Select/ready item

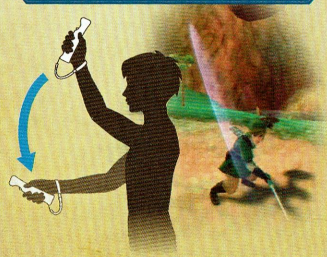
Press and hold B to open a menu where you can choose the item you want to equip and use. Select the item of your choice and release B to equip the selected item.

There is no need to point the Wii Remote at the screen when selecting items. Simply move the Wii Remote to select your desired item.



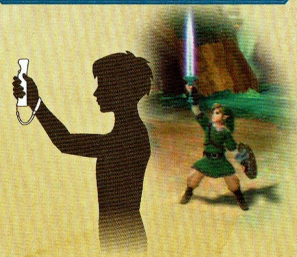
Sword controls

Swing sword



Swinging the sword produces a strike similar to your movement.

Skyward strike



Point the Wii Remote straight up to charge your sword. Once it is charged, swing the Wii Remote to release a powerful blast.

Spin attack

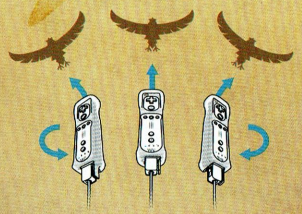
Swing both the Wii Remote and Nunchuk to perform a spinning attack.

When an enemy has been knocked down, target it with Z and swing both the Wii Remote and Nunchuk to deliver a finishing blow.

Flying your Loftwing

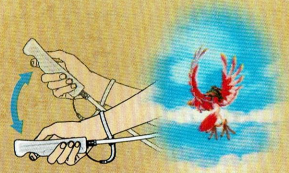
Change direction

Rotate your Wii Remote as shown below to send your bird soaring in the direction of your rotation.



Flap

Shake the Wii Remote to make your Loftwing flap its wings and gain altitude.



Vimm's Lair

GAME SCREEN

In this game, you control the main character, Link, and explore a huge world full of adventure. To do so, you'll fly back and forth between the main hub of Skyloft and the vast world below atop your trusty Loftwing, who serves as Link's companion and mount.

MAIN SCREEN

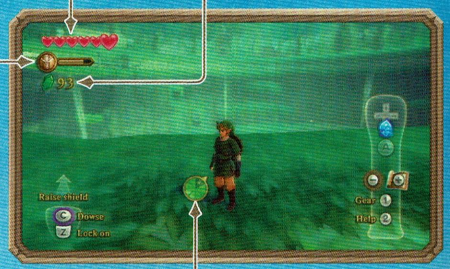
LIFE GAUGE

Hearts displayed in this gauge will deplete as you take damage. When it's fully depleted, the game is over.

RUPEES (MONEY)

SHIELD GAUGE

Depletes when a shield takes a hit that you do not successfully deflect. When this gauge is fully depleted, your shield will break.



STAMINA GAUGE

This gauge depletes when you perform exhausting movements, such as running or climbing. If it is allowed to fully deplete, Link will become sluggish for a moment while he catches his breath.

- The meter begins to refill automatically after a short period of time.

FLIGHT SCREEN

ALTITUDE METER

The closer the bird icon is to ○, the higher your altitude.

WING GAUGE

Performing a charge with your bird consumes one wing icon.

- This meter begins to refill automatically after a short period of time.

CLUES FOR YOUR QUEST

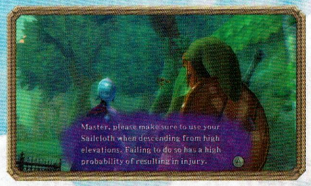
Here are a few helpful hints to aid you on your adventure. If you're feeling stuck during the game, try some of the actions suggested below.

TALK WITH EVERYONE

The people of Skyloft and the beings living below the clouds have a great deal of information to offer you. You never know when they might give you a piece of useful advice, so chat with them whenever you can.

FI'S ADVICE

Fi, the spirit of your sword, will help guide you as you move through your quest. If you forget where you're headed or what you need to do, don't hesitate to summon her. Additionally, if you call Fi while targeting an enemy or certain objects, Fi will provide you with helpful information about the target.


Master, please make sure to use your Sailcloth when descending from high elevations. Failing to do so has a high probability of resulting in injury.

WHEN YOU'RE COMPLETELY STUCK...

If you run into a puzzle you just can't seem to solve, or find yourself fighting an enemy you simply can't beat, go examine the strange stone outside the Sparring Hall in Skyloft. The movies it contains provide easy-to-understand hints that should help you get past particularly tricky parts of the game.

Vimm's Lair

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - Nausée

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

REV-E

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

DOLBY PRO LOGIC II

Ce jeu est présenté en son surround Dolby® Pro Logic® II. Pour découvrir les sensations fabuleuses du son surround, connectez votre console de jeu à un décodeur Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, ou Dolby Pro Logic IIx. Vous aurez besoin de sélectionner « Dolby Pro Logic II » dans les options audio du menu du jeu.

EVERYONE 10+ ENFANTS et ADULTES 10+

E 10+

CONTENT RATED BY CONTENU ÉVALUÉ PAR ESRB

Vimm's Lair

POUR COMMENCER

Insérez le disque de jeu Zelda: Skyward Sword dans la fente de chargement de la console Wii, pointez le curseur sur l'icône de la Chaîne disques du menu Wii, puis appuyez sur Ⓐ.

Si le logo du titre du jeu n'apparaît pas dans l'icône de la Chaîne disques, une mise à jour du menu du système est peut-être nécessaire. Pour plus de détails, veuillez consulter la page 14.

L'ÉCRAN TITRE

À l'écran titre, appuyer sur Ⓐ pour arriver à l'écran des parties (fichiers de sauvegarde).

CHOISIR UNE PARTIE

Sélectionnez « Nouvelle aventure » pour commencer une nouvelle partie. Si vous souhaitez reprendre une partie déjà commencée, sélectionnez une partie sauvegardée.

SAUVEGARDER

Vous pouvez sauvegarder votre partie aux statues d'oiseau qui sont disséminées sur les routes. Examinez-les pour accéder au menu de sauvegarde.

- Vous avez besoin de 7 blocs de mémoire libres dans la mémoire de votre console Wii pour sauvegarder des données.
- Si vous souhaitez supprimer des fichiers dans la mémoire de votre console Wii, ou copier des fichiers sur une carte SD, veuillez consulter la section Gestion des données et paramètres Wii du mode d'emploi de la Wii.

Veuillez ne pas éteindre votre console ou appuyer sur le bouton RESET lorsque vous sauvegardez.

⚠ ATTENTION : UTILISATION DE LA DRAGONNE

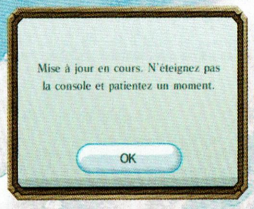
Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la manette Wii Remote si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie.

Assurez-vous également...

- que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer;
- de ne pas lâcher la manette Wii Remote pendant que vous jouez;
- d'essuyer vos mains si elles deviennent moites;
- de prévoir assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter;
- de vous tenir à au moins un mètre de la télévision;
- d'utiliser le protecteur de la manette Wii Remote.

MISE À JOUR DU MENU DU SYSTÈME

Veuillez noter que lorsque vous insérez le disque de jeu dans votre Wii pour la première fois, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK pour continuer.



Une fois que le menu du système a été mis à jour, toute modification non autorisée de matériels et/ou de logiciels peut être détectée. Tout contenu non autorisé pourrait alors être supprimé, ce qui pourrait causer un malfonctionnement immédiat ou différé de votre console. De plus, refuser d'effectuer cette mise à jour pourrait empêcher le bon fonctionnement de ce jeu ou de tout autre jeu. Veuillez noter que Nintendo ne peut pas garantir que des logiciels ou accessoires non autorisés fonctionneront avec la console Wii après la mise à jour du menu du système.

Pour jouer à ce jeu en français, veuillez changer les paramètres de la langue dans les options de la Wii.

Vimm's Lair

COMMANDES

Ce jeu nécessite l'utilisation de la Wii Remote Plus ou la Wii Remote munie de l'accessoire Wii MotionPlus, ainsi que du Nunchuk.

- Veuillez noter que pour les explications de ce manuel, le terme « Wii Remote » se référera aussi bien à la Wii Remote Plus qu'à la Wii Remote.
- Si les manettes ne semblent pas répondre précisément, veuillez consulter la section informations sur le dépannage et la réparation du mode d'emploi de la console Wii.

Maintien des manettes

COMMANDES DU BOUCLIER

LEVER LE BOUCLIER

Secouez le Nunchuk en avant pour lever le bouclier et vous défendre contre les attaques ennemies.

Charge bouclier

Secouez le Nunchuk avant qu'une attaque ennemie arrive sur vous pour effectuer une charge bouclier et détourner la flèche.

SE DÉPLACER

Plus vous inclinez ◎, plus vite vous vous déplacerez.

SAUT AUTOMATIQUE

Link saute automatiquement lorsque vous courez par dessus des petites ouvertures ou en direction d'un obstacle ou d'une paroi.

Ⓐ (en se déplaçant)

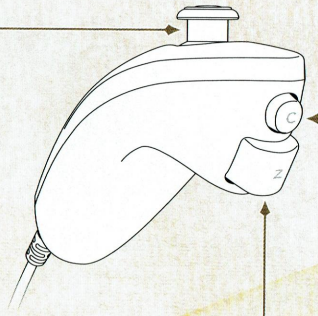
FONCER

Foncez pour monter rapidement les collines et escalader les parois.

Secouez le Nunchuk (en fonçant)

FAIRE UNE ROULADE

Nunchuk



CENTRER LA CAMÉRA DERRIÈRE LINK

Derrière un ennemi, un personnage ou un objet, maintenez Z enfoncé pour le viser.

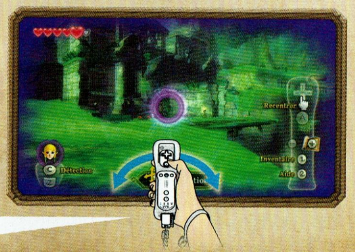
- Viser un ennemi permet de maintenir l'attention sur cet ennemi en plein combat.

VUE SUBJECTIVE

Maintenez Ⓒ enfoncé et pointez avec la manette Wii Remote pour regarder autour de vous en vue subjective et voir les alentours.

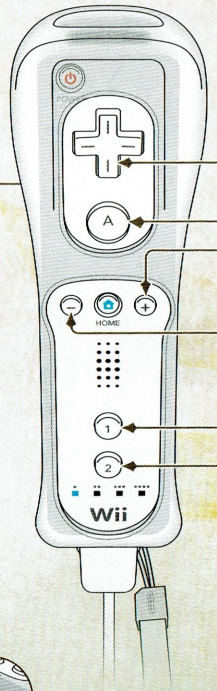
DÉTECTION

Pointez la manette Wii Remote vers l'écran pour localiser les personnes que vous poursuivez.



Plus votre pointeur est près de l'objet recherché, plus la fonction Détection s'activera (au moyen de sons et de vibrations).

La manette Wii Remote



Appeler Fay (en bas)
Pour plus d'informations > pg 20

Parler, examiner, ramasser, rainer, etc.

Voir la carte

S'équiper d'un objet de la sacoche

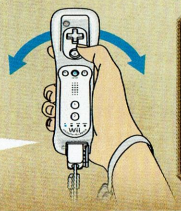
Voir l'inventaire

Voir les instructions
Cette commande permet d'accéder à des informations supplémentaires sur les actions disponibles à ce moment du jeu.

Sélectionner / préparer un objet

Maintenez B enfoncé pour ouvrir un menu duquel vous pouvez choisir un objet pour vous en équiper et l'utiliser. Sélectionnez l'objet et relâchez B pour vous en équiper.

Vous n'avez pas besoin de pointer la manette Wii Remote à l'écran lorsque vous sélectionnez un objet. Il suffit de bouger votre manette Wii Remote.

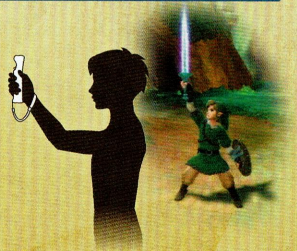


Commandes de l'épée

Coup de taille

Agitez l'épée pour donner un coup identique à vos mouvements.

Éclat céleste



Pointez la manette Wii Remote en l'air pour charger votre épée. Une fois chargée, agitez la manette Wii Remote pour relâcher une puissante explosion.

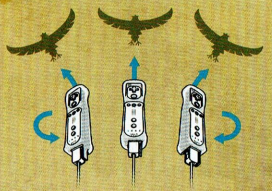
Attaque circulaire Agitez à la fois la manette Wii Remote et le Nunchuk pour effectuer une attaque circulaire.

Lorsqu'un ennemi a été mis à terre, visez-le avec Z puis agitez la manette Wii Remote et le Nunchuk en même temps pour lui donner un coup final.

Faire voler votre célestrier

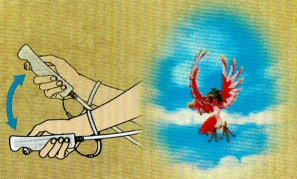
Changer de directions

Faites pivoter votre manette Wii Remote (comme montré ci-dessous) pour élancer votre oiseau dans la direction de votre rotation.



Battre des ailes

Secouez la manette Wii Remote pour que votre célestrier batte des ailes et gagne de l'altitude.



Vimm's Lair

ÉCRAN DE JEU

Dans ce jeu, vous contrôlez le personnage principal, Link, et partez à la découverte d'un monde immense plein d'aventures. Pour ce faire, vous devez voler entre le centre principal de Célesbourg et le vaste monde au-dessus à bord de votre fidèle célestrier, compagnon et monture de Link.

ÉCRAN PRINCIPAL

JAUGE DE VIE

Les coeurs qui apparaissent dans cette jauge diminueront si vous êtes blessé. Lorsqu'il ne reste plus de coeur, la partie est terminée.

RUBIS (ARGENT)

JAUGE DU BOUCLIER

Cette jauge diminue si un bouclier n'a pas réussit à dévier un coup. Lorsque la jauge est vide, votre bouclier se casse.

JAUGE D'ENDURANCE

Cette jauge se réduit si vous effectuez des mouvements épuisants comme courir ou grimper. Si la jauge se vide complètement, Link deviendra léthargique pendant un moment, jusqu'à ce qu'il retrouve son souffle.

- Le compteur recommence à se remplir automatiquement après une courte période.

ÉCRAN DE VOL

COMPTEUR D'ALTITUDE

Plus l'icône de l'oiseau est prêt du ☼, plus votre altitude est haute.

JAUGE DE VOL

Effectuer une attaque avec votre oiseau enlève une icône de vol.

- Ce compteur recommence à se remplir automatiquement après une courte période.

INDICES POUR VOUS AIDER DANS VOTRE QUÊTE

Voici quelques indices utiles pour vous aider dans votre aventure. Si vous vous sentez coincé pendant le jeu, essayer les actions suggérées ci-dessous.

PARLER AVEC TOUT LE MONDE

Les habitants de Célesbourg et les êtres qui vivent au-dessus des nuages ont de nombreuses informations à vous communiquer. Vous ne savez jamais quand ils vous donneront un conseil utile, alors parlez avec eux autant que vous le pouvez.

LES CONSEILS DE FAY

Fay, l'esprit de votre épée, vous guidera tout au long de votre quête. S'il vous arrive d'oublier où vous vous rendez ou ce que vous devez faire, n'hésitez pas à l'appeler à l'aide. De plus, si vous appelez Fay alors que vous êtes en train de viser un ennemi ou certains objets, elle vous donnera des informations utiles sur votre cible.

SI VOUS ÊTES BLOQUÉ...

Si vous rencontrez un casse-tête que vous n'arrivez pas à résoudre, ou si vous combattez un ennemi que vous n'arrivez pas à vaincre, allez rendre visite à la pierre étrange située en dehors de la salle d'escrime à Célesbourg. Les vidéos qu'elle contient fournissent des indices faciles à déchiffrer qui devraient vous aider à surmonter les parties particulièrement difficiles du jeu.

Vimm's Lair

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN - Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página de internet en support.nintendo.com, o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O QUITADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

DOLBY PRO LOGIC II

Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecte su consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede ser necesario seleccionar "Dolby Pro Logic II" a partir del menú de opciones de audio del juego.

Vimm's Lair

CÓMO EMPEZAR

Introduce el disco de The Legend of Zelda: Skyward Sword en la consola Wii, apunta con el cursor al icono del Canal Disco en el menú de Wii y oprime Ⓐ.

Si el logotipo del juego no aparece en el icono del Canal Disco, es posible que necesites actualizar el menú del sistema. Para obtener más detalles, consulta la página 24.

PANTALLA DE TÍTULO

Oprime Ⓐ en la pantalla de título para avanzar a la pantalla de partidas.

CÓMO ELEGIR UNA PARTIDA

Selecciona "Nueva aventura" para empezar un nuevo juego. Si quieres continuar una aventura previamente guardada, elige una de las partidas que contienen datos.

CÓMO GUARDAR

Puedes guardar tu progreso en cualquiera de las estatuas de neburi que encontrarás en tu camino. Acércate a una de ellas y elige "Examinar" para acceder al menú.

- Necesitarás tener 7 bloques disponibles en la memoria de tu consola Wii para crear los datos de guardado.
- Para obtener más información sobre cómo borrar datos de la memoria de la consola Wii o cómo copiar datos en una tarjeta SD, consulta la sección "Configuración de Wii y Gestión de Datos" en el manual de operaciones de la consola Wii: Canales y configuración.

No apagues la consola ni oprimas el botón RESET mientras el juego se esté guardando.

⚠ ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA

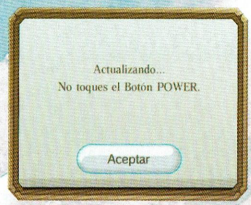
Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.

ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DE SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.



Cuando se actualice el menú del sistema, cualquier modificación no autorizada (hecha mediante un dispositivo o programa) puede ser desactivada o eliminada, lo cual podrá causar fallas inmediatas o posteriores en el funcionamiento de la consola. Si no se acepta la actualización, es posible que este y otros juegos que se lancen en el futuro no funcionen en la consola. Nintendo no puede garantizar que los dispositivos o programas que no han sido autorizados sigan funcionando con la consola después de que esta o cualquier otra actualización de la consola Wii se lleve a cabo.

SELECCIÓN DE IDIOMA

Para jugar este título en español, cambia la configuración del idioma en las opciones de Wii.

Vimm's Lair

CONTROLES

Para jugar, necesitarás un control Wii Remote Plus o un Wii Remote con un accesorio Wii MotionPlus conectado, además de un control Nunchuk.

- A partir de aquí, el manual mencionará "Wii Remote" para referirse a los controles Wii Remote y Wii Remote Plus indistintamente.
- Si los controles no parecen funcionar correctamente, consulta la sección "Diagnóstico y solución de problemas" del manual de operaciones de la consola Wii.

Cómo sujetar los controles

CONTROLES DEL ESCUDO

SACAR EL ESCUDO

Agita el Nunchuk para sacar el escudo y defenderte de los ataques enemigos.

ATAQUE DE ESCUDO

Agita el Nunchuk justo antes de recibir un golpe enemigo para realizar un ataque de escudo y devolver el golpe.

MOVERSE

Cuanto más inclines ◎, más rápido te moverás.

SALTO AUTOMÁTICO

Link saltará automáticamente cuando pase por pequeños agujeros o corra hacia un obstáculo o saliente.

Ⓐ (mientras te mueves)

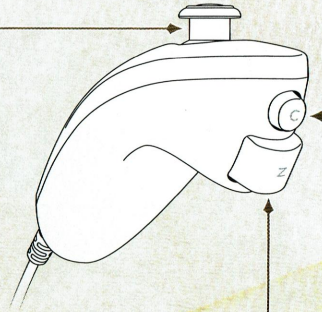
CORRER

Al correr, podrás subir por cuestas empinadas o trepar salientes.

Agitar el Nunchuk (mientras corres)

VOLTERETA HACIA DELANTE

Nunchuk



Z

CENTRAR LA CÁMARA DETRÁS DE LINK

Cuando estés cerca de un personaje, enemigo u objeto de interés, mantén oprimido Z para fijar el objetivo sobre él.

- Fijar el objetivo sobre un enemigo te permite concentrarte en él durante la batalla.

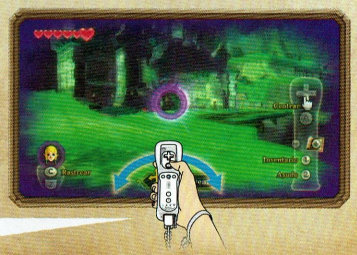
C

VISTA SUBJETIVA

Mientras mantienes oprimido Ⓒ, apunta con el Wii Remote en cualquier dirección para observar tus alrededores en primera persona.

RASTREADOR

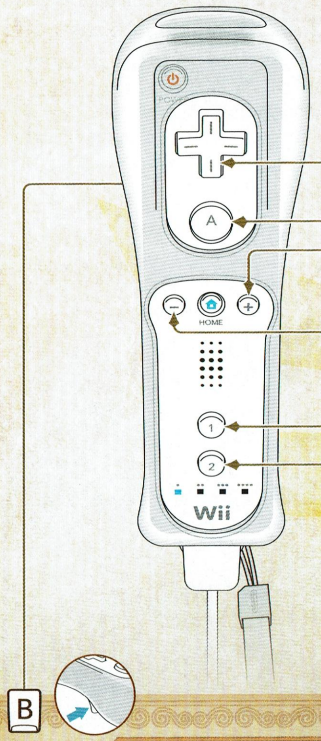
Apunta con el Wii Remote hacia la pantalla para rastrear a la persona o el objeto que buscas.



Entre más cerca esté tu puntero del objetivo, más fuerte será la reacción del rastreador (representada a través de sonido y vibración).

Vimm's Lair

Wii Remote



Llamar a Fay (Arbyo)
Para más información: > p. 30

A **Hablar, examinar, agarrar, guardar, etc.**

+ **Ver el mapa**

− **Equipar un objeto de la alforja**

1 **Ver el inventario**

2 **Ver ayuda**
Este comando te permite ver información adicional sobre las acciones disponibles en ese momento.

Seleccionar/preparar un objeto

Mantén oprimido B para abrir un menú donde podrás elegir el objeto que quieres equipar y usar. Elige el objeto y suelta B para equiparlo.

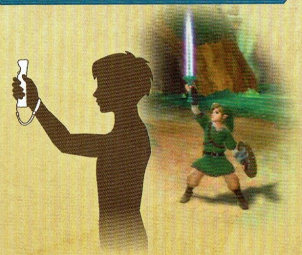
No es necesario apuntar hacia la pantalla para elegir objetos. Solo tienes que mover el Wii Remote.

Controles de la espada

Blandir la espada

Mueve el control en distintas direcciones para blandir la espada.

Rayo celestial



Apunta con el Wii Remote hacia arriba para invocar el rayo celestial. Una vez invocado, mueve el control para liberar el poder acumulado.

Ataque giratorio

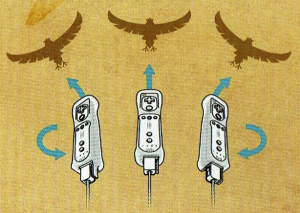
Mueve el Nunchuky el Wii Remote en la misma dirección para hacer un ataque giratorio.

Cuando hayas derribado a un enemigo, fija el objetivo sobre él con Z y mueve el Wii Remote y el Nunchuk en la misma dirección para hacer el golpe de gracia.

Cómo volar con tu Neburí

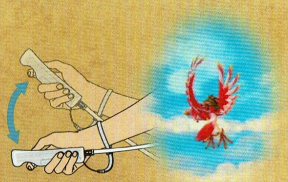
Cambiar de dirección

Inclina el Wii Remote como se muestra abajo para hacer que tu ave vuele en la dirección que quieras.



Aleteo

Agita el Wii Remote para que tu neburí gane altura.



Vimm's Lair

PANTALLA DEL JUEGO

En este juego tomarás el papel del personaje principal, Link, y explorarás un vasto mundo lleno de aventuras. Para hacerlo, tendrás que desplazarte desde Neburia al mundo bajo las nubes y contarás con la ayuda de tu neburí, un ave que acompaña a Link en su aventura.

PANTALLA PRINCIPAL

INDICADOR DE SALUD

El número de corazones disminuirá a medida que recibes daño. Si los pierdes todos, el juego terminará.

RUPIAS (DINERO)

INDICADOR DEL ESCUDO

Este indicador disminuye cuando recibes un golpe con el escudo y no consigues devolverlo. Si el medidor se vacía por completo, tu escudo se romperá.

INDICADOR DE RESISTENCIA

Este indicador disminuye al realizar acciones que consumen tu energía, como correr o escalar. Si el medidor se vacía por completo, Link se moverá lentamente durante unos momentos hasta que recupere el aliento.

Nota: este indicador vuelve a llenarse automáticamente después de un corto periodo de tiempo.

PANTALLA DE VUELO

ALTÍMETRO

Cuanto más cerca esté el icono del ave a , mayor será la altitud.

INDICADOR DE PLETEO

Este indicador disminuirá al tomar impulso hacia delante para realizar un ataque.

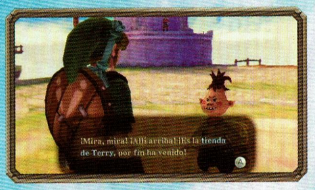
Nota: el indicador vuelve a llenarse automáticamente después de un corto periodo de tiempo.

CONSEJOS PARA TU AVENTURA

A continuación encontrarás unos cuantos consejos que te ayudarán a lo largo de tu aventura. Si no sabes cómo continuar, prueba alguna de las acciones que se muestran abajo.

HABLA CON LOS PERSONAJES

Los habitantes de Neburia y las criaturas que viven bajo las nubes tienen mucha información para ti. Nunca se sabe quién puede tener información útil, así que habla con los personajes siempre que puedas.



CONSEJOS DE FAY

Fay, el espíritu que forma parte de tu espada, te guiará a lo largo de tu misión. Si olvidas hacia dónde debes ir o qué tienes que hacer, no dudes en pedirle ayuda. También puedes llamar a Fay cuando fijes el objetivo en un enemigo o en ciertos objetos para que te proporcione información útil sobre el objetivo.

QUÉ HACER SI NO SABES CONTINUAR

Si no puedes resolver un enigma o derrotar a un enemigo, visita a la piedra misteriosa que se encuentra al lado del gimnasio de Neburia. Las pistas que te proporcionará serán muy útiles para avanzar en las partes más complicadas del juego.

Vimm's Lair

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service

SUPPORT.NINTENDO.COM

or call **1-800-255-3700**

NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

ou composez le **1 800 255-3700**

BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo

SUPPORT.NINTENDO.COM

o llama al **1-800-255-3700**

¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".

Product recycling information: visit recycle.nintendo.com | Information sur le recyclage des produits : Visitez : recycle.nintendo.com | Información sobre reciclaje de productos: Visita recycle.nintendo.com

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo

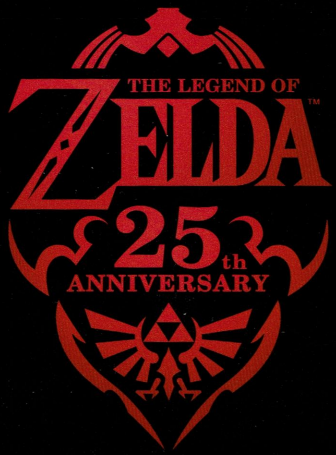
NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.

75628A

www.nintendo.com

PRINTED IN USA

Vinnie's Lair



SYMPHONY

The Legend of Zelda 25th Anniversary

Special Orchestra CD

CD spécial d'un orchestre

CD especial de orquesta

Vimm's Lair

1. The Legend of Zelda 25th Anniversary Medley
2. Kakariko Village - Twilight Princess Theme
3. The Wind Waker Symphonic Movement
4. Gerudo Valley
5. Great Fairy's Fountain Theme
6. Twilight Princess Symphonic Movement
7. The Legend of Zelda Main Theme Medley
8. Ballad of the Goddess from Skyward Sword

1. Pot-pourri du 25e anniversaire de The Legend of Zelda
2. Le village Cocorico – Thème de Twilight Princess
3. Mouvement symphonique de The Wind Waker
4. Vallée Gerudo
5. Thème de la fontaine de la grande fée
6. Mouvement symphonique de Twilight Princess
7. Pot-pourri du thème principal de The Legend of Zelda
8. Chant de la Déesse de Skyward Sword

1. Popurrí del 25.º aniversario de The Legend of Zelda
2. Kakariko - Tema de Twilight Princess
3. Movimiento sinfónico de The Wind Waker
4. Valle Gerudo
5. Tema de la fuente de la Gran Hada
6. Movimiento sinfónico de Twilight Princess
7. Popurrí del tema principal de The Legend of Zelda
8. Cántico de la Diosa de Skyward Sword

75634A

© 2011 Nintendo. The Legend of Zelda is a trademark of Nintendo.

Vimm's Lair